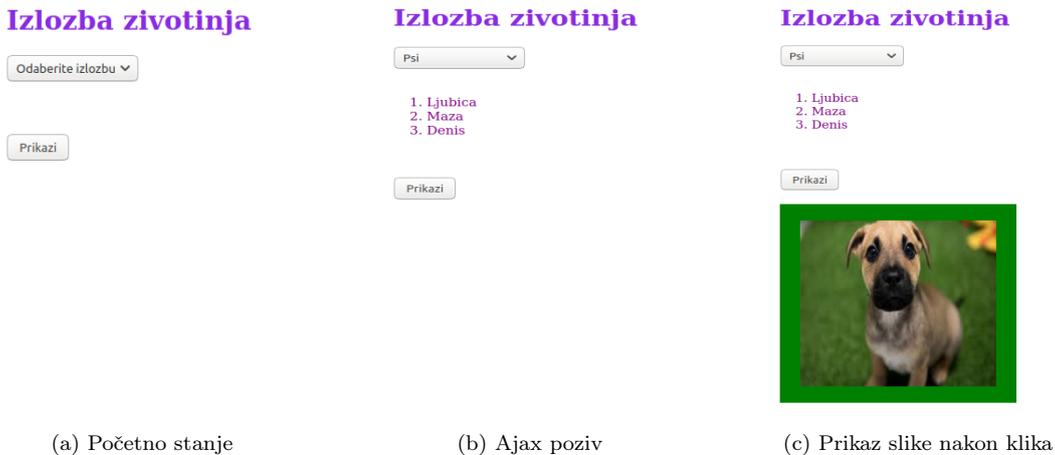


# Web Programiranje, praktični deo, 9.6.2021.

Na desktopu napravite direktorijum sa nazivom oblika `VEBP_ImePrezime_indeks` (npr. `VEBP_MikaMikic_ml17098`). Sve datoteke vezane za ispit **moraju** da budu prekopirane u napravljeni direktorijum. Na ispitu se koristi LAMP. Datoteke vezane za zadatke možete da čuvate u direktorijumu `/var/www/html/` radi testiranja. Datotekama se putem pregledača može pristupiti uz pomoć adrese `http://localhost/`.

## Zadatak 1

Napravite korisnički interfejs nalik na slici Slika 1(a). Lista sadrži izložbe pasa, mačaka, kunića i konja (u oznakama *pas*, *macka*, *kunic*, *konj*) kao i podrazumevanu opciju *Odaberite opciju*. Prilikom odabira izložbe šalje se AJAX poziv ka već pripremljenoj datoteci `izlozbe.php`, koja sadrži niz izložbi sa nizom imena pobednika i vraća se HTML uređena lista pobednika traženih izložbi. Informacije o izložbi šaljite pod nazivom *izlozba* GET metodom. Odabirom odgovarajuće opcije, ispisati podatke o imenima životinja koje su osvojile prva tri mesta na izložbi (Slika 1(b)). Klikom na dugme *Prikazi* prikazuje se slika izabrane životinje ispod dugmeta. Slike se nalaze u posebnom odeljku dimenzija  $300 \times 300$  sa zelenom pozadinom (slika je pomerenjena po 25px po x i y koordinati) (Slika 1(c)). Slike se nalaze u direktorijumu `slike`. Ukoliko je izabrana opcija *Odaberite izlozbu* ne prikazuju se ni liste ni slike, tj. interfejs je nalik slici 1(a). Naslov je boje *blueviolet* a boja slova odeljka za ispis pobednika izložbi je *purple*. *Javascript* se čuva u `skript.js`, *CSS* kod u `stil.css` a *HTML* kod u `zad1.html`.



(a) Početno stanje

(b) Ajax poziv

(c) Prikaz slike nakon klika

Slika 1: Zadatak 1

## Zadatak 2

Napravite datoteke `zad2_a.php`, `zad2_b.php` i `zad2_c.php`. U datoteci `zad2_a.php` napravite korisnički interfejs koji odgovara slici Slika 2(a). Korisnik iz liste bira film (ponuđena su *Park iz doba jure*, *Malci*, *Pink Panter* i bez podrazumevane vrednosti) i upisuje broj karata. Klikom na *Rezervisi* podaci se šalju *GET* metodom datoteci `zad2_b.php`. Unos za broj karata ne sme da bude prazan i to je jedan pozitivan broj koji je veći od 0 i manji od 5. Ukoliko je sve ispravno uneseno (u slučaju greške ispisati poruku o razlogu nastanka greške), prikazuje se interfejs kao na slici Slika 2(b). Korisnik unosi ime, koje ne sme da bude prazno i bira jednu od dve ponuđene opcije. Opcije su zadate preko *radio* dugmića i podrazumevana opcija je *2D*. Klikom na *Završi* prosleđuju se podaci do `zad2_c.php` i ukoliko je sve u redu prikazuje se interfejs kao na slici Slika 2(c).

### Biletarnica

Odaberite film Park iz doba jure ▾

Broj karata

(a) Biletarnica

### Rezervacija

Ime

2D  3D

(b) Rezervacija

### Informacije

Ime: Mika Mikic

Film: Park iz doba jure

Broj karata: 3

2D/3D: 3D

(c) Informacije

Slika 2: Zadatak 2

### Zadatak 3

Napravite stranicu koja odgovara slici Slika 3. Korisnik unosi broj računa u odgovarajuće tekstualno polje i klikom na dugme *Pretraga* se iz baze podataka (*kupovina*) ispisuju naziv, cena i kolicina proizvoda koji se na tom računu pojavljuju. U bazi broj računa je broj između 1 i 4, ali opseg nije ograničen. Dohvaćeni podaci se ispisuju u obliku tabele na istoj stranici. Datoteka se čuva pod **zad3.php**. Funkcije za povezivanje i prekidanje veze sa bazom čuvati u datoteci **baza.php**. U slučaju da ne postoji nijedan takav objekat ispisati poruku *Ne postoji racun sa tom sifrom*.

Unesite sifru racuna:

Naziv	Cena	Kolicina
Milka	100	4
Pekmez	200	1
Merix	400	1

Slika 3: Zadatak 3

Aplikacija *phpMyAdmin* se nalazi na adresi **http://localhost/phpMyAdmin/**.

Podaci za pristup bazi podataka:

Korisničko ime: **root**

Lozinka: **root**

Literaturi dostupnoj na ispitu se pristupa sa adrese **http://localhost/literatura**.

Korišćenje interneta na ispitu nije dozvoljeno.